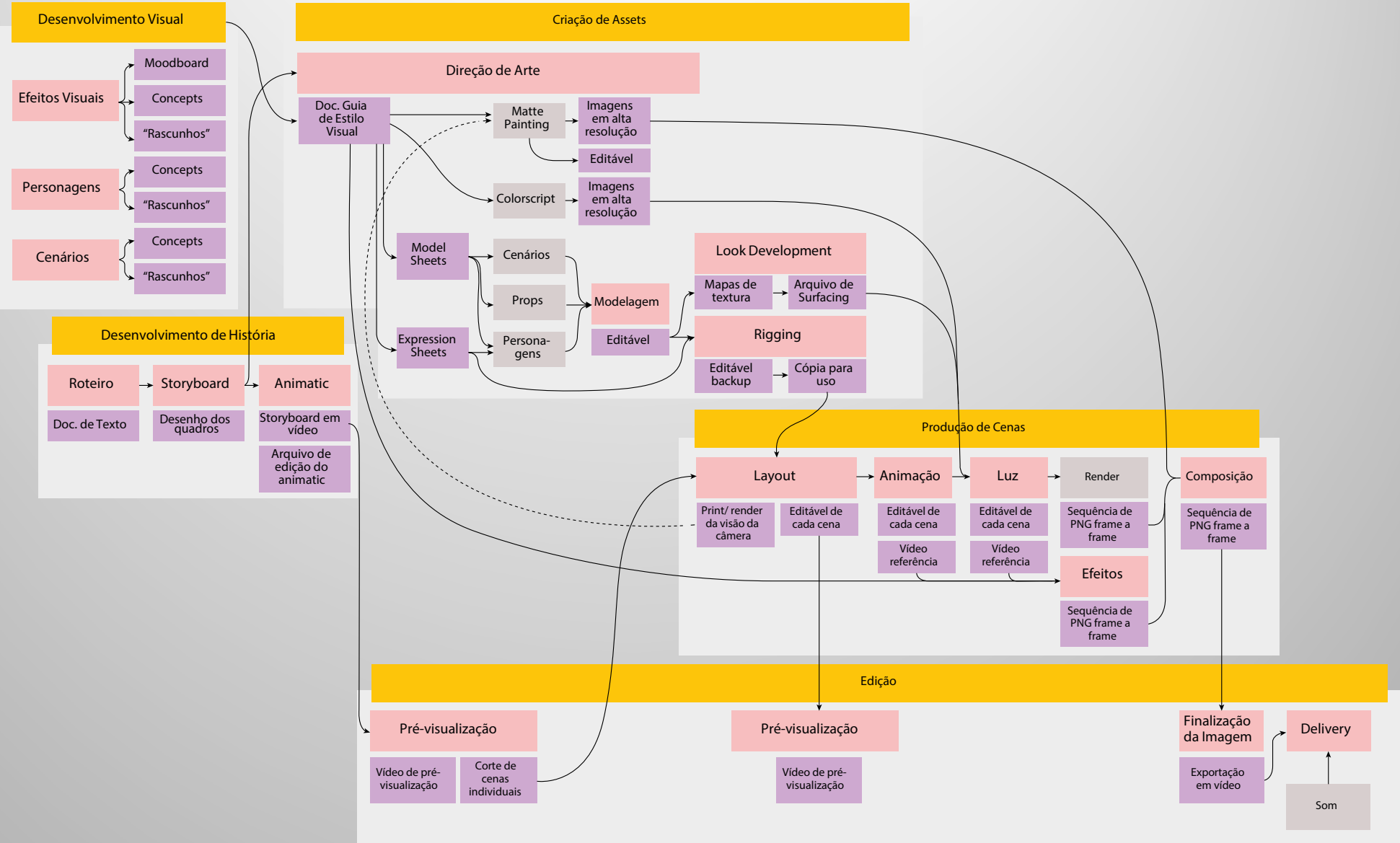


HORIZONTALIDADE

PIPELINE 3D

Mariane Machado (2023)



HORIZONTALIDADE

Organização

HORIZONTALIDADE

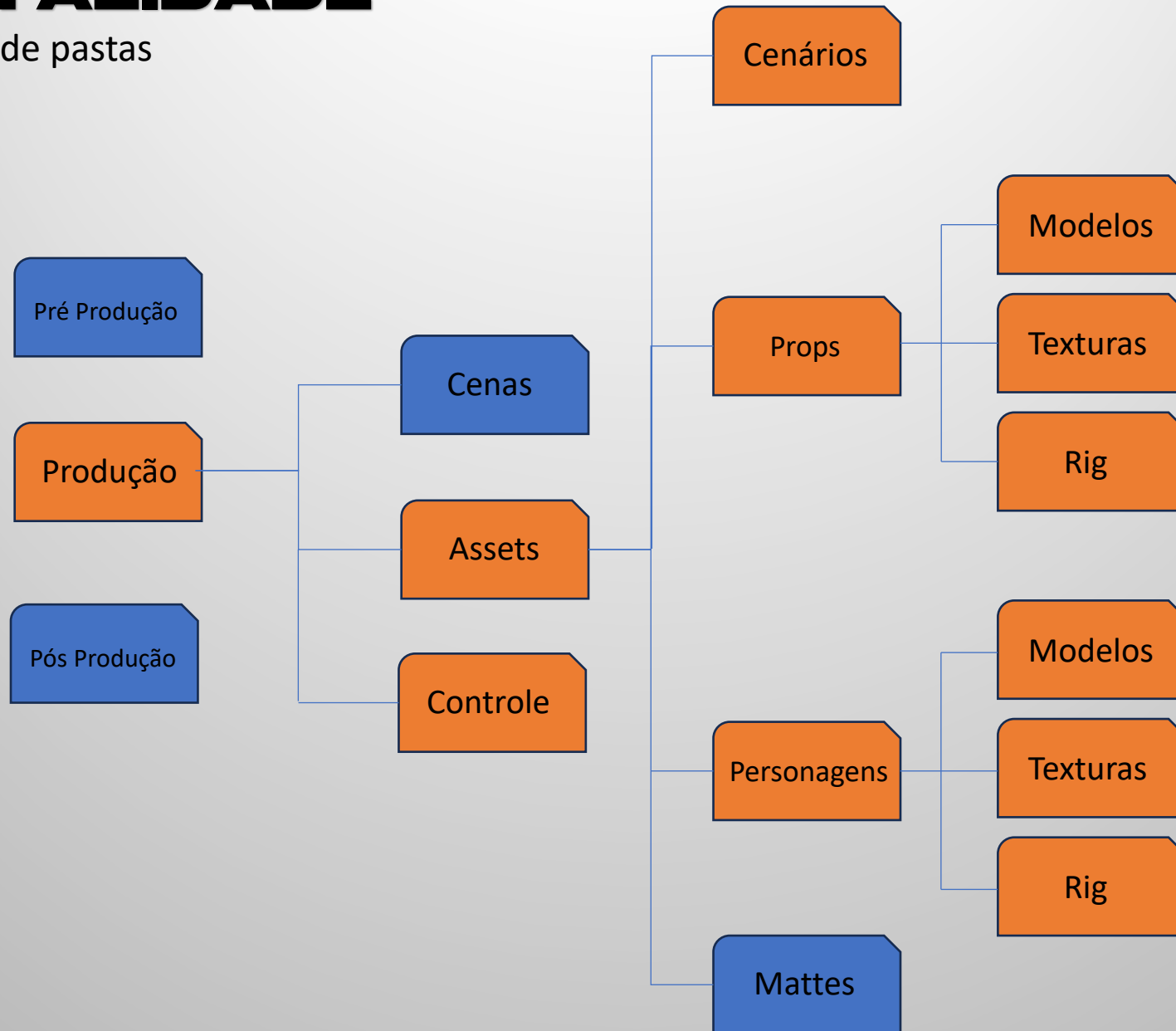
Assets vs props

"Asset" é um termo genérico que se refere a qualquer elemento digital criado para ser usado na produção. Ou seja, todo elemento 3D, textura, áudio, personagem, cenário, etc., é considerado um asset.

"Props" refere-se especificamente aos objetos com os quais os personagens interagem ou que desempenham uma função específica em determinada cena. Os props são um subgrupo de assets, voltados para objetos "de mão" ou utilitários da cena.

HORIZONTALIDADE

Organização estrutura de pastas



HORIZONTALIDADE

Planilha de props

Percentual concluído		20%				
Modelagem de props						
Tt	Prop	Prioridade	Responsável	Status	Concepsts	Observações
Fogão	Alta	Gissele	Concluída	 Arquivo	Observações	
Balcão_pia	Alta	Eduardo	Em execução	 Arquivo	Observações	
Planta	Alta	Valéria	Não iniciada	 Arquivo	Observações	
Cadeira	Média	Ana	Não iniciada	 Arquivo	Observações	
Mesa	Média	Gissele	Não iniciada	 Arquivo	Observações	

HORIZONTALIDADE

Cenário - concept



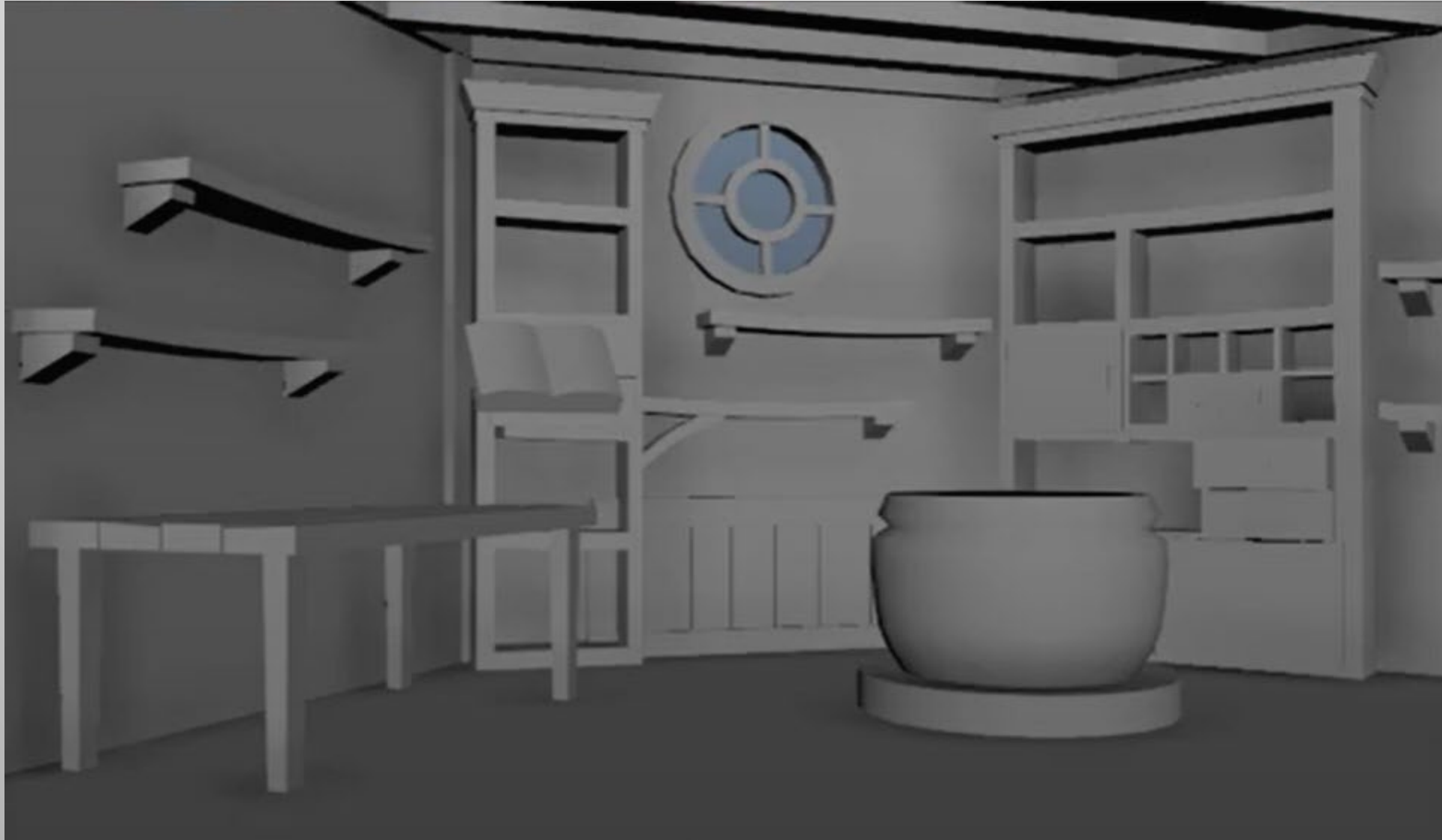
HORIZONTALIDADE

Cenário - Blocking



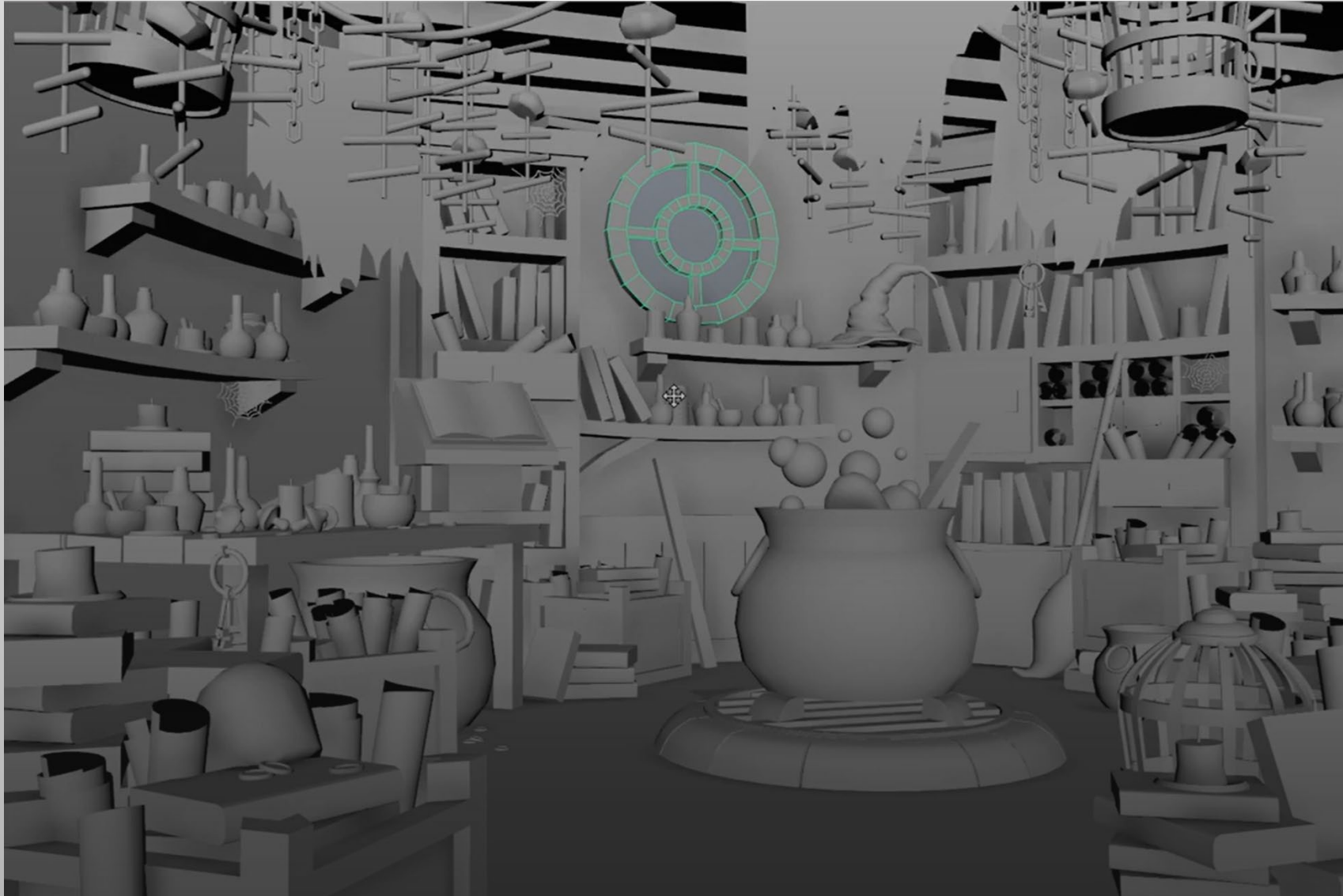
HORIZONTALIDADE

Cenário - Blocking



HORIZONTALIDADE

Cenário - Blocking



HORIZONTALIDADE

Cenário - props - detalhamento

HORIZONTALIDADE

Cenário

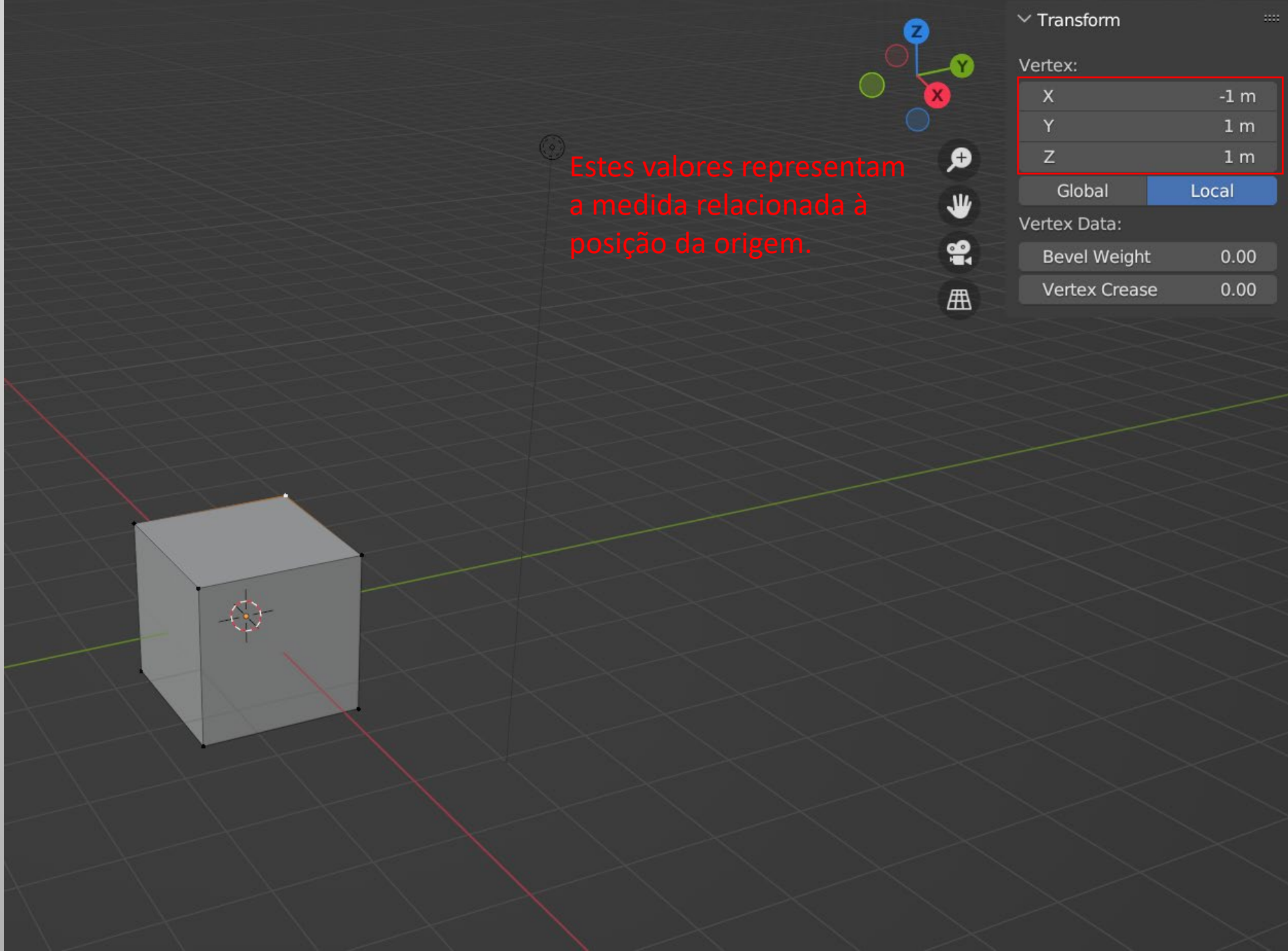


HORIZONTALIDADE

Blocking do Cenário – por onde começar?

Escala

Como trabalhar com medidas no Blender?



Bibliografia

MACHADO, Mariane. Animação 3D: Mapeamento do Fluxo de Produção. Trabalho de conclusão de curso, Cinema de Animação, UFPEL, Pelotas, 2023.